

Introduction

Il peut s'avérer intéressant d'affecter des styles différents à des mêmes balises. Pour cela les spécifications CSS ont introduit le concept de **classe**.

La définition des classes est aussi simple que celles des styles. Elle consiste à préciser le nom que l'on souhaite donner à la classe précédé d'un point (.) suivi d'un espace puis de préciser la balise. Le nom de la classe peut-être composé de lettres (accentuées ou non), de chiffres et de tirets, les minuscules et majuscules sont différents.

Modèle :

```
Selecteur_de_balise.Nom-de-la-classe {  
    propriété de style: Valeur;  
    propriété de style: Valeur;  
    ...;  
}
```

Exemple (pour définir un paragraphe en rouge) :

```
p.Rouge {color : red ;}
```

Appel d'une classe

Pour appeler une classe dans le code HTML, il suffit de rajouter un attribut *class* à la balise :

Soit la classe *Rouge* appliquée à la balise *p* mise dans notre document CSS :

```
p.Rouge {color: #FF0000;}
```

L'appel à cette classe dans notre document HTML se fera de la façon suivante :

```
<p class="Rouge">Texte à mettre en rouge</p>
```

Remarque : les classes peuvent être appliquées sur toutes les balises.

Exemple (pour mettre les gras en gras en rouge) :

```
b.Rouge {color: #FF0000;}
```

Vous vous souvenez de la balise `` qui vous permet de mettre du texte en gras.

Exercice :

Mettez dans votre document XHTML des couleurs différents à vos paragraphes et aussi à vos tableaux.

Les classes universelles

Il est possible de ne pas préciser de balise, auquel cas la classe pourra être utilisée dans n'importe quelle balise pour laquelle le style sélectionné a un sens ! On parle alors de **classe universelle** (parfois *classe indépendante*). La définition d'une telle classe se fait en précédant tout simplement le nom de la classe d'un point :

```
.Nom-de-la-classe {propriété de style: Valeur; propriété de style: Valeur ...}
```

Soit la classe « important » suivante :

```
.important { color: red; background-color: black;}
```

L'appel de cette classe peut être fait à partir de n'importe quel élément HTML pour lequel la définition est valide :

```
<h1 class="important">Attention ceci est un avertissement</h1>  
<i class="important">(prière d'en tenir compte)</i>
```

Les identifiants

Les identifiants ressemblent beaucoup aux classes, à une exception près, un même identifiant ne peut être utilisé qu'une seule fois dans notre document XHTML. . Si vous l'utilisez plusieurs fois dans votre document, seul le premier marchera, les autres seront tout simplement ignorés. Les identifiants s'utilisent comme les classes. Nous pouvons par exemple l'appliquer sur notre balise <h1> qui représenterait un titre unique sur nos différentes pages XHTML. Mais les identifiants sont surtout utilisés dans le placement des éléments à l'écran. Nous verrons dans un prochain cours comment on dispose nos éléments.

Contrairement aux classes, les identifiants sont précédés non pas d'un point mais d'un dièse (#).

Exemple :

```
p#Rouge {color : red ;}
```

Appel d'un identifiant

Pour appeler un identifiant dans le code HTML, il suffit de rajouter un attribut *id* à la balise :

Soit la classe *Rouge* appliquée à la balise *p* mise dans notre document CSS :

```
p#Rouge {color: #FF0000;}
```

L'appel à cette *id* dans notre document HTML se fera de la façon suivante :

```
<h1 id="Rouge">Titre unique à mettre en rouge</h1>
```

La notion d'*id* universel est la même que pour les classes.

