

Introduction

Les formulaires permettent de récolter des informations saisies par les internautes sur un site web. Ces informations peuvent être saisies de différentes manières :

- Par des champs de saisie
- Par des champs de saisie multi-lignes
- Par des listes déroulantes
- Par des cases à cocher
- Par des boutons radio

Pourquoi les formulaires ?

Un site qui vit se doit être dynamique avec l'internaute. Pour qu'un site vive dans la durée, il faut que les visiteurs communiquent avec le webmaster. D'où l'intérêt des formulaires qui permettent aux internautes d'envoyer des données au webmaster. Ainsi le visiteur n'est plus passif, il génère lui aussi de l'information qui servira au propriétaire du site qui pourra alors connaître les goûts et les attentes de ses internautes.

Un formulaire peut servir à recueillir les avis des visiteurs, leur e-mail en vue d'une newsletter. Mais ça peut être aussi un bon de commande, un sondage, un jeu, ...

La balise principale

Le formulaire est délimité dans le code HTML par le conteneur :

```
<form> </form>
```

C'est-à-dire que toutes les balises de base propres aux formulaires devront être contenues entre ce couple de balises. A l'intérieur de ce conteneur pourra aussi figurer les autres balises HTML pour la mise en forme (fontes, couleurs, tableaux, images...).

Champ de saisie simple

Champ de texte simple

Il est incontournable car présent dans chaque formulaire, c'est la balise de base du formulaire car il permet d'entrer un texte très court comme le nom, l'âge, l'e-mail, etc. Il a pour syntaxe :

```
<input type="text" />
```

Exemple

```
Quel est votre nom ? <input type="text" />
```

Mot de passe

Pour faire saisir un mot de passe à l'internaute qui apparaîtra avec des étoiles lors de la saisie, utilisons la balise `<input>` avec l'attribut « type » et sa valeur « password »

```
<input type="password" />
```

Champ de saisie multi-ligne.

Il est souvent nécessaire à l'internaute d'écrire un commentaire assez long, la balise précédente ne convient pas. On utilise le conteneur `<textarea>...</textarea>` pour offrir au visiteur un espace multi-lignes qui lui permettra d'écrire un roman. Sitôt que le texte est plus grand que la zone de texte, des barres de défilement apparaissent.

```
<textarea>...</textarea>
```

Bouton radio

Le bouton radio sert à faire faire un choix à l'internaute parmi plusieurs propositions. Un seul choix est possible et le nombre de propositions n'est pas limité. On utilise pour cela la balise `<input>` avec l'attribut « type » et sa valeur « radio » et on donne un nom par l'attribut « name ».et une valeur de retour pour le webmaster par l'attribut « value ».

Syntaxe :

```
<input type="radio" name="nom_du_groupe" value="valeur" />
```

Exemple

```
Votre qualité : <br />
<input type="radio" name="qualite" value="1" />Monsieur<br />
<input type="radio" name="qualite" value="2" />Madame<br />
<input type="radio" name="qualite" value="3" />Mademoiselle
```

Dans l'exemple précédent, j'ai créé un groupe de contrôle radio. Le nom de ce groupe est `qualite`. Comme j'ai besoin de proposer 3 choix différents, je fabrique 3 boutons radio différents. Mais ces trois boutons appartiennent à la même famille `qualite` c'est pourquoi ils portent tous le nom de `qualite`. Lorsque l'internaute choisira une des valeur, le webmaster en aura connaissance au moyen de la valeur de retour.

Bouton checkbox ou case à cocher

Le bouton checkbox est très semblable au bouton radio à la seule différence qu'il est possible d'en sélectionner plusieurs appartenant au même groupe. Les attributs sont strictement les mêmes. Mais on utilise cette fois-ci la balise `<input>` avec l'attribut « type » et sa valeur « checkbox ».

Syntaxe :

```
<input type="checkbox" name="nom_du_groupe" />
```

Exemple

```
Vos sports préférés : <br />
<input type="checkbox" name="sports" value="natation" />Natation<br />
<input type="checkbox" name="sports" value="cyclisme" />Cyclisme<br />
<input type="checkbox" name="sports" value="ski" />Ski<br />
<input type="checkbox" name="sports" value="petanque" CHECKED />Petanque<br />
<input type="checkbox" name="sports" value="basket" />Basket
```

Listes

Les boutons radio et checkbox sont bien mais quand on a un choix à faire entre 36 valeurs différentes, mieux vaut utiliser les listes déroulantes avec le conteneur `<select>` dont les attributs sont « `name` », le nom de la liste, « `size` » (facultatif) dont la valeur unité (par défaut) signifie qu'on a affaire à une liste déroulante sinon c'est une liste normale mais avec barre de défilement, « `multiple` » (facultatif) qui signifie qu'il est possible de sélectionner plusieurs valeurs. Si l'attribut « `multiple` » n'est pas spécifié, il ne sera possible de faire qu'un seul et unique choix. Le conteneur `<select>` en lui-même ne suffit pas, il faut lui rajouter autant de balise `<option>` qu'il y a de choix possibles. Les attributs de cette dernière sont « `value` » : valeur du choix sélectionnable c'est-à-dire le texte qui sera inscrit dans le champ portant le nom de la liste et « `selected` » (facultatif) qui signifie que le choix correspondant sera sélectionné par défaut.

Syntaxe :

```
<select name="nom_de_la_liste" [size] [multiple]>
<option value="valeur_1">Choix_1</option>
<option value="valeur_2">Choix_2</option>
<option value="valeur_X" selected>Choix_X</option>
</select>
```

Exemples :

Quelle est votre couleur préférée :

Quel est votre type de femme :

```
<select name="couleur">
<option value="jaune">Jaune</option>
<option value="bleue">Bleue</option>
<option value="verte">Verte</option>
</select>
```

Exemple :

Quelle est votre couleur préférée :

Quelle est votre couleur préférée :

```
<select name="couleur" size="3">
<option value ="jaune">Verte</option>
<option value ="bleue" SELECTED>Bleue</option>
<option value ="verte">Verte</option>
</select>
```

Exemple

A quels jeux avez-vous déjà joué :

A quels jeux avez-vous déjà joué :

```
<select name="jeux" size=4 multiple>
```

```
<option value="dd">Destruction Derby</option>
<option value="racer">Moto Racer</option>
<option value="doom" SELECTED>Doom</option>
<option value="duke">Duke Nukem</option>
<option value="quake">Quake</option>
<option value="civ" SELECTED>Civilisation</option>
<option value="sim">Sim City</option>
</select>
```

Boutons de fonction

Bouton Envoyer

Une fois que votre visiteur a fini de remplir le formulaire, il faut qu'il puisse vous l'envoyer. Pour cela il lui faudra cliquer sur un bouton comme dans une boîte de dialogue windows et dont la balise correspondante est `<input>` avec l'attribut « type » et sa valeur `"submit"` et l'attribut « value » a pour valeur le texte affiché sur le bouton.

Syntaxe :

```
<input type="submit" value="texte_à_afficher" />
```

Exemple :

A rectangular button with a light gray background and a thin border, containing the text "Envoyer" in a simple sans-serif font.

```
<input type="submit" value="Envoyer" />
```

Bouton Effacer

L'internaute pourra aussi vouloir effacer toutes les réponses qu'il aura données. L'utilisation de la balise `<input type="reset">` fera apparaître un bouton qui permet d'initialiser le formulaire.

Syntaxe :

```
<input type="reset" value="texte_à_afficher" />
```

Exemple :

A rectangular button with a light gray background and a thin border, containing the text "Effacer" in a simple sans-serif font.

```
<input type="reset" value="Effacer" />
```

Voici un modèle d'un formulaire de contact :

```
<form>
  Votre nom : <input name="nom" /> <br />
  Votre email : <input name="email" /> <br />
  Votre message : <textarea name="message"></textarea> <br />
  <input type="reset" value="Effacer" /> <input type="submit" value="Valider" />
</form>
```

Exercice

Ecrivez un formulaire dans lequel l'internaute pourra saisir

- Sa civilité dans une liste (Mr, Mme ou Mlle),
- son nom,
- son prénom,
- son email,
- son mot de passe
- choisir son âge dans une liste déroulante
- écrire un commentaire sur plusieurs lignes